1-Programa que lea un número (números negativos incluidos) y muestre si el número es múltiplo de 10. Podemos comprobar si un número entero es múltiplo de 10 si al dividirlo por 10 es resto de esta división es cero.

2-Introduce una cantidad de dinero (en euros), a continuación muestra un menor en el que o puedas elegir el cambio de moneda (dólar=1,01€, libra=0,92€, yen=0,75€, pesetas=1,66€).

3-Para una bolera necesitamos un programa que compare los resultados de dos jugadores y diga cual ha sacado más puntuación (para este programa habrá 10 intentos por jugador y los resultados serán aleatorios).

4-Muestra los números del 1 al 1000 (ambos incluidos) divisibles entre 2, 3 y 5. Utiliza el bucle que desees. Y que muestre los divisores de cada uno (Ejemplo 2:7).

1. Realizar un programa que te pida el año de la primera matriculación del coche, te diga los años en los que tienes que pasar la itv (menos 4 años, exento; de 4 a 10 años, cada 2 años, más de 10 años, cada año).

2. Realizar un programa que te pida cuantos hermanos tienes y la edad de cada uno de ellos. Y que luego muestre por pantalla la edad del mayor

3. Realizar un programa con un menú de edades: A. + 18 años B. Entre 14 y 18 años C. – de 14 años Si tienes menos de 14 años podrás ver estas películas: Mascotas, Hedi, Secretos de guerra Si tienes entre 14 y 18 años podrás ver además de las anteriores estas películas 3 metros sobre el cielo, El club de los incomprendidos Si tienes más de 18 podrás además de las anteriores estas películas Saw, expediente Warren.

4. Realizar un programa que imprima la suma de todos los números pares que van del 1 al 100 y diga cuantos hay.

1.) Realizar un programa que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo utilizando un if y un else.

2.) Realiza un programa que pida por pantalla un tipo de vehículo (coche, moto, camión) y el tipo de vía donde se va a estacionar (zona azul, zona verde, zona estándar) y que muestre por pantalla el vehículo elegido y el total a pagar.

Si el vehículo es un coche el impuesto son 10€ si es una moto 5€ y si es un camión 20€.

Añadir al impuesto el tipo de vía: Azul 5€, Verde 10€

En el programa debe aparecer al menos un switch y un if.

Si introduces otra opción incorrecta debe señalarlo y volver a pedirlo mediante un while.

3.) Realiza un programa que muestre por pantalla los números del 100 al 0 de 7 en 7 utilizando for.

4.) Realiza un programa que muestre un menú de Opciones por pantalla por medio de la condición While, sobre géneros de película (Ficción, Acción y Comedia)

El género Ficción tiene las películas (1. Underworld y 2. Star Wars)

El género Acción tiene las películas (1. Rambo y 2. Los Juegos del Hambre)

El género Comedia tiene las películas (1. Torrente y 2. Sígueme el Rollo)

Si el usuario no elige una opción correcta, debe de salir un error “Opción Incorrecta, vuelva a introducirla”

El usuario debe introducir el género elegido, y el programa debe mostrar las películas disponibles de cada género mediante la condición switch y el usuario escoger la película en concreto, si la opción es incorrecta debe salir un error “Opción Incorrecta, vuelva a introducirla”, al finalizar, debe de poner “Que disfrute su elección”.

1. Haga un programa en el que pida un número entre el 1 y el 100 y muestre su máximo común divisor. Si introduces un número que no esté comprendido en el rango mencionado anteriormente, debe aparecer un mensaje de error.

2. Cree un programa que pida tres notas y muestre por pantalla si tras realizar la media, el alumno ha aprobado o ha suspendido. (5=aprobado).

3. Cree un programa que muestre un menú el cual te haga elegir que refresco quiere y muestre su precio.

4. Haga un programa que le pida resolver una ecuación y hasta que no se resuelva correctamente, se siga pidiendo el resultado correcto.